



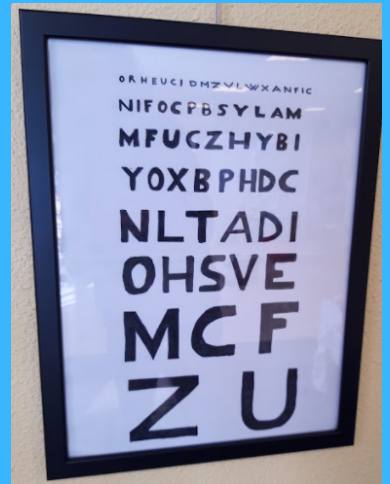
# Médecin



Grâce à une diversité de matériels et de décorations, installez un cabinet médical, une salle d'attente et une pharmacie dans votre intérieur.

## 1 MATÉRIELS

- 1 téléphone fixe
- 1 pèse personne
- 1 caisse enregistreuse
- 2 paires de lunettes
- 7 magazines
- 4 ordonnances
- 4 cartes vitales + 4 cartes bleues
- 12 flacons + 22 boîtes de médicaments
- 2 stéthoscopes
- 2 ciseaux
- 1 pince
- 2 seringues
- 1 thermomètre
- 1 marteau-réflexe
- 1 haricot
- 1 bandage



## 2 DÉCORATIONS

- 1 toise
- 6 Radios
- 1 échelle optométrique avec cadre
- 2 pancartes « pharmacie »
- 1 pancarte « Salle d'attente »



Ludothèque



Ô fil du jeu

**Jeu symbolique**

Déguisement de  
médecin

Déguisement  
d'infirmière

Playmobil hôpital

Playmobil 1,2,3  
L'hôpital

Tolo hôpital

Camions de pompiers  
et ambulances

Babar les pompiers

etc

**Jeu de construction**

M. Patate (35 pièces)

Kapla

Bunchems

etc

**Jeu de manipulation  
et moteur**

Frappe ball

Boulier 6 couleurs

Boite anneaux méli-mélo

Porteur pompier

Porteur ambulancier

**Jeu de règles**

Docteur hérisson  
(4 ans +)

Docteur maboul  
(6 ans+)

Docteur panic  
(8 ans+)

**Jeu d'agencement**

Puzzle 200 pièces :  
Hôpital

Puzzle 10 pièces : Petite  
fille qui s'habille

Puzzle : Garçon corps et  
vêtements

