



# NIMBALI

## Contenu :

1 plateau de jeu  
36 gouttes de pluie  
5 animaux sauvages  
1 dé à symbole

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs

Age : à partir de 5 ans

## But du jeu :

Celui qui aura la chance (s'il pleut) d'avoir beaucoup d'animaux à son point d'eau pourra les désaltérer (avec les gouttes de pluie).  
Qui va pouvoir donner ses gouttes d'eau en premier ?

## Préparation :

Distribuer les 36 gouttes de pluie en donnant le même nombre à chaque joueur. Chaque joueur pose ses gouttes de pluie sur son point d'eau sur le plateau de jeu. Les animaux sont placés dans l'oasis au centre du plateau.

## Déroulement du jeu :

Le joueur qui commence lance le dé.

Si le dé tombe sur la couleur d'un animal :

- Pour le 1<sup>er</sup> tour : l'animal correspondant est placé sur le point d'eau du joueur.
- Pour les tours suivants : l'animal se déplace, dans le sens des aiguilles d'une montre, vers le point d'eau suivant.



Ô fil du jeu

Si le dé tombe sur la goutte d'eau :

Hourra, il pleut tous les animaux vont pouvoir se désaltérer. Les joueurs ont le droit de donner à boire aux animaux se trouvant sur leur propre point d'eau, ils remettent pour chaque animal présent une goutte d'eau dans la boîte.

**Fin du jeu** :

La partie est terminée d'un qu'un joueur a mis toutes ses gouttes de pluie dans la boîte, il gagne lors la partie.

Si plusieurs joueurs terminent en même temps, le gagnant sera celui qui aura le plus d'animaux sur son point d'eau. Si il y a encore égalité, c'est celui qui aura le plus grand animal dans son point d'eau qui gagne la partie.