



BOWLING

Contenu : 10 quilles
2 boules

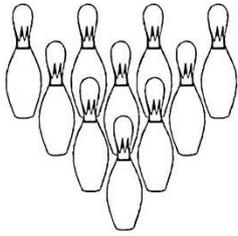
Age : à partir de 6 ans

Nombre de joueurs : 2 et +

But du jeu :

Renverser les quilles en faisant rouler la boule de façon à marquer le plus de points possible.

Mise en place :



Déroulement :

Chaque partie comprend 10 jeux. Les participants jouent chacun leur tour. Le joueur lance 2 boules à chaque jeu et marque le nombre de points correspondant au nombre de quilles tombées.

Si les 10 quilles tombent en 2 lancers, le joueur fait un SPARE, il marque 10 points plus les points du lancer suivant.

Si les 10 Quilles tombent au premier lancer, le joueur fait un STRIKE, Il marque 10 points plus les points des 2 lancers suivants.

Au dixième jeu, si le joueur réalise un Spare ou un Strike, il bénéficie d'1 ou 2 lancer(s) supplémentaire(s).

Fin de partie :

Lorsque les joueurs ont effectué tous leurs jeux, on compte les points. Celui qui en a le plus gagne la partie.